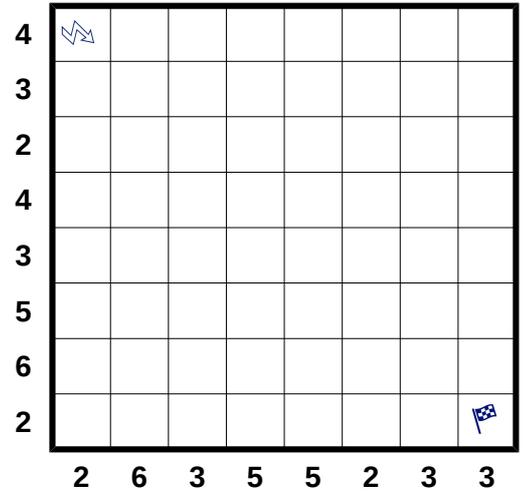
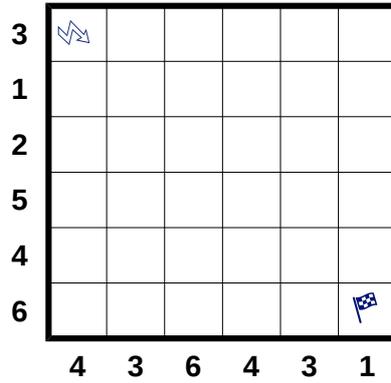
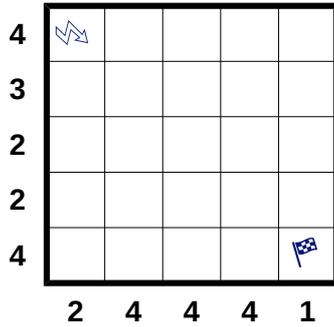


3. Зигзаг

Оценка - 3 + 4 + 6 баллов

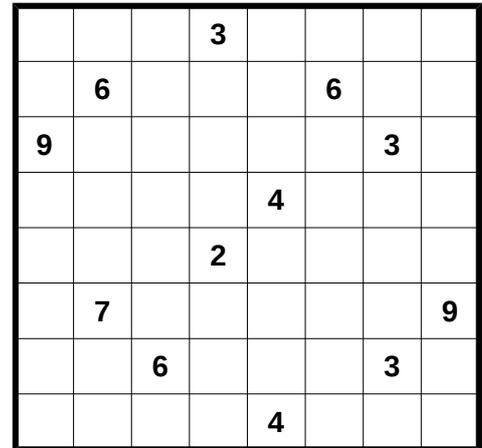
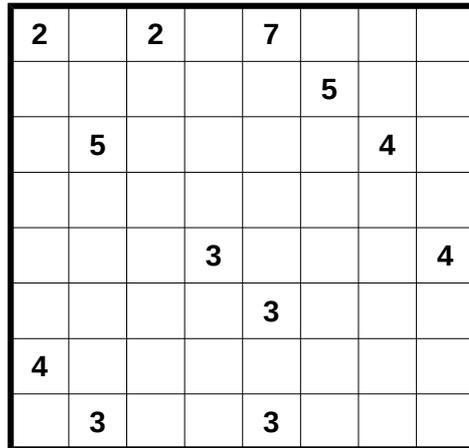
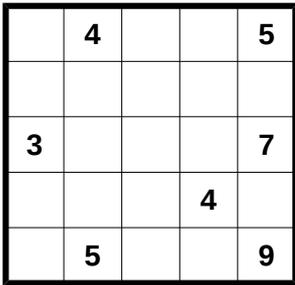
Постройте маршрут, состоящий из горизонтальных и вертикальных отрезков и проходящий из левой верхней клетки в правую нижнюю. В каждую клетку нельзя заходить более одного раза. Цифры по сторонам показывают количество посещенных клеток в этом ряду.



4. Пещера

Оценка - 3 + 5 + 8 баллов

Закрасьте некоторые клетки так, чтобы переходя из клетки в клетку через сторону (не по диагонали) можно было по белым клеткам попасть из любой белой клетки в любую другую белую клетку. А из любой черной клетки можно было по черным клеткам дойти до края поля. Клетки с числами закрашивать нельзя. Числа показывают количество белых клеток, видимых из клетки с числом, по вертикали и горизонтали, включая клетку с числом.



5. Пирамида

Оценка - цифра в отмеченной клетке

Заполните все клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы цифры не повторялись в горизонтальных рядах. Каждая цифра равна либо сумме, либо разности двух цифр, стоящих под ней. Постарайтесь сделать цифру в отмеченной клетке как можно больше.

