

30 марта 2025



# ВЫХОД ЕСТЬ!

КОНКУРС ПО РЕШЕНИЮ ГОЛОВОЛОМОК

Лига 1

- |                       |           |
|-----------------------|-----------|
| 1. Найди пары         | 8         |
| 2. Пылесос            | 1 + 2 + 2 |
| 3. Палатки            | 1 + 2 + 3 |
| 4. Судоку             | 3 + 5 + 6 |
| 5. Шахматный лабиринт | 2 + 3 + 4 |

Участник

Фамилия, имя

Возраст

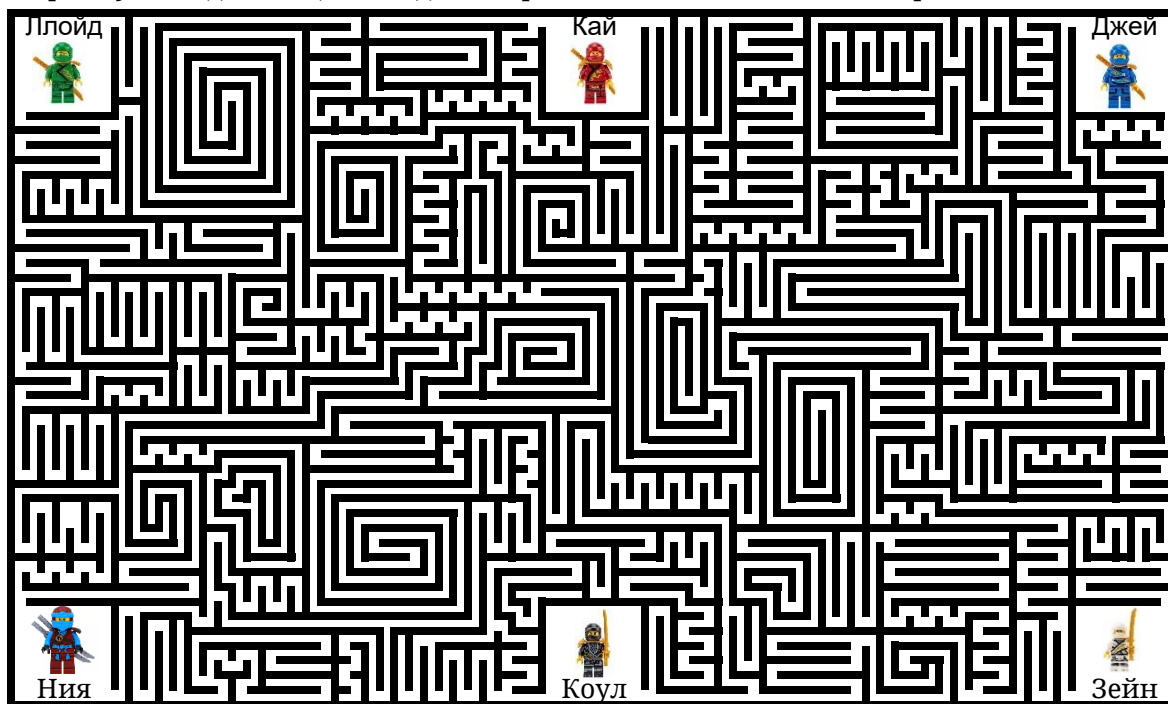
Город

--	--	--

## 1. Найди пары

Оценка - 8

Ниндзя собираются в очередное приключение. Кто с кем сможет пойти в паре? Найдите пути по лабиринту, объединяющие ниндзя в пары. Запишите, кто с кем в паре.

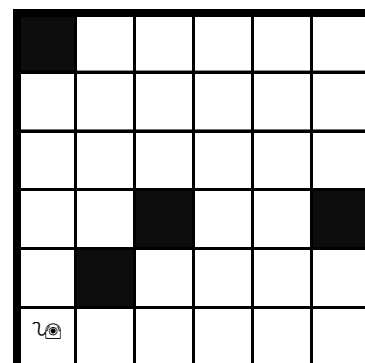
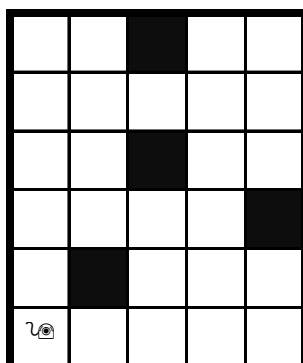
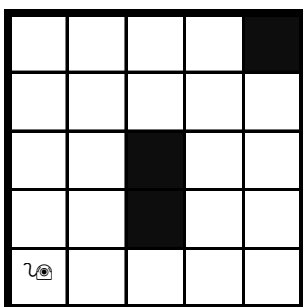


\_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_

## 2. Пылесос

Оценка - 1 + 2 + 2

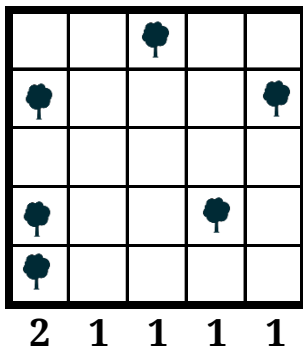
Робот-пылесос может перемещаться только параллельно сторонам комнаты. Ему нужно побывать во всех свободных (белых) клетках ровно по одному разу и вернуться к зарядной станции. Составьте маршрут робота.



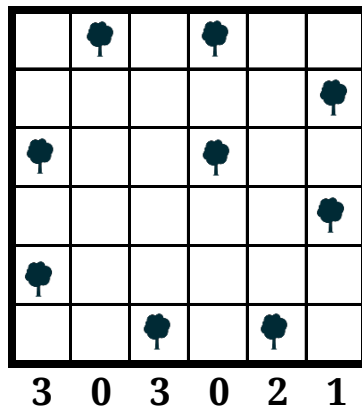
### 3. Палатки

Оценка - 1 + 2 + 3

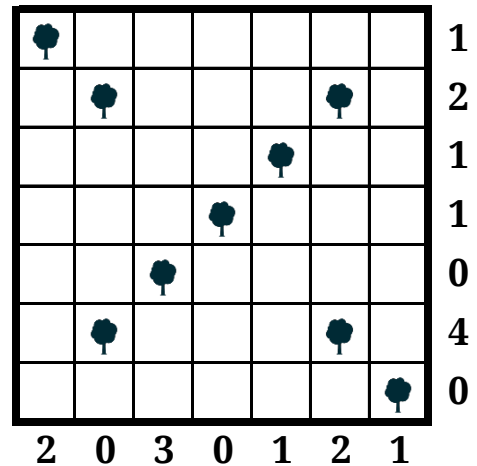
Группа туристов поставила в лесу палатки. К каждому дереву привязана ровно одна палатка, которая находится в соседней по стороне клетке относительно дерева. Разные палатки не могут находиться в соседних (даже углом) клетках. Цифры по сторонам указывают число палаток в соответствующем ряду. Восстановите расположение палаток.



1  
1  
2  
0  
2



2  
1  
1  
2  
1  
2

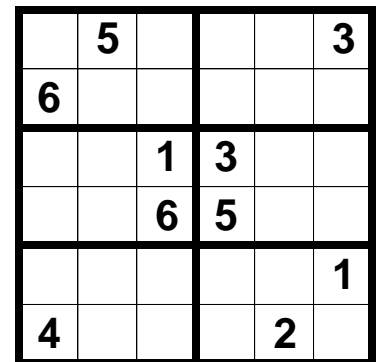
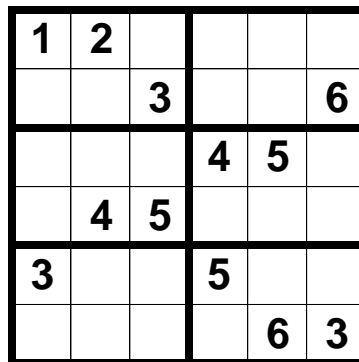
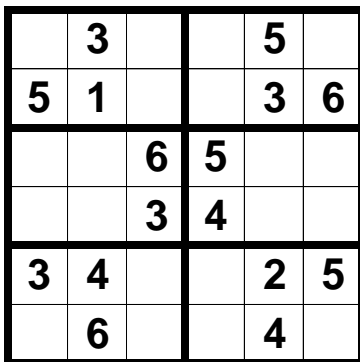


1  
2  
1  
1  
0  
4  
0

### 4. Судоку

Оценка - 3 + 5 + 6

Заполните сетку цифрами от 1 до 6, вписывая одну цифру в ячейку. В каждом ряду, в каждом столбце и в каждой обведенной области все цифры должны встречаться ровно по разу.



### 5. Шахматный лабиринт

Оценка - 2 + 3 + 4

Найдите путь из левой верхней клетки в правую нижнюю так, чтобы в пути следования светлые и темные клетки чередовались. Путь должен состоять из горизонтальных и вертикальных отрезков, соединяющих центры клеток, и заходить в каждую из них не более одного раза. Переход возможен только в соседнюю по стороне клетку.

